

Basi di Dati

Oracle SQLPLUS - Esercitazione n. 2

La finalità di questa esercitazione è quella di scrivere alcune interrogazioni in SQL e di eseguirle su un database Oracle.

1. Passi preliminari per lo svolgimento dell'esercitazione

Connessione alla server oracle – macchina cclix6.polito.it

Le interrogazioni SQL sono eseguite tramite un'interfaccia web. L'URL alla quale connettersi è la seguente: <http://cclix4.polito.it:8080/apex>

Connettersi usando i seguenti dati:

```
username: bdati[ultime due cifre #macchina utilizzata]
password: orac[ultime due cifre #macchina utilizzata]
```

Se ad esempio state usando la macchina 115 usate come username bdati15 e come password orac15.

Scrittura ed esecuzione delle query

Dall'interfaccia web è possibile eseguire le interrogazioni SQL digitando direttamente l'interrogazione SQL nella text box oppure caricando un file testuale per mezzo dell'opzione "carica script".

Creazione della base di dati

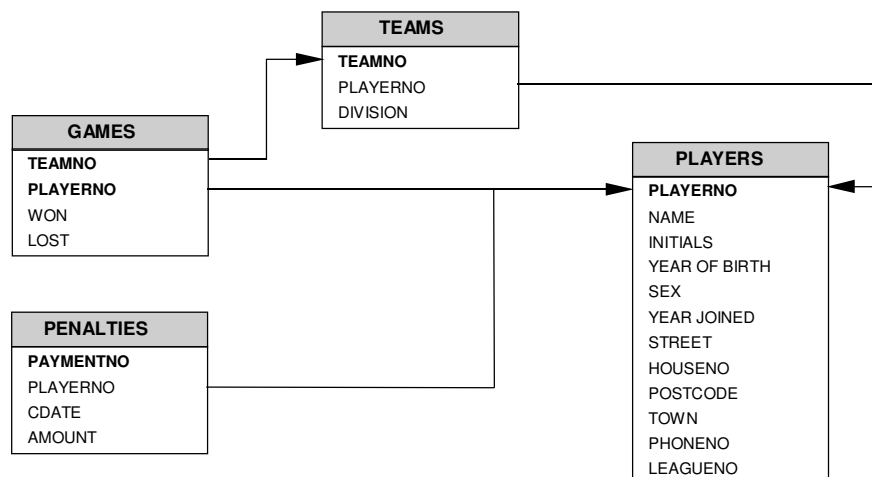
DA FARE SOLO LA PRIMA VOLTA

Scaricare lo script sport.sql dalla pagina web del corso.

Eeguire lo script sport.sql tramite l'interfaccia web di Oracle.

Il file sport.sql contiene il codice SQL necessario a creare le tabelle riportate di seguito.

2. Struttura del database Sports



Contenuto delle Tabelle del Database *Sports*

La chiave primaria e' indicata come:

Tabella **GAMES**

TEAMNO	PLAYERNO	WON	LOST
1	2	4	8
1	6	9	1
1	8	0	1
1	44	7	5
1	57	5	0
1	83	3	3
2	8	4	4
2	27	11	2
2	104	8	4
2	112	4	8

Tabella **PENALTIES**

PAYMENTNO	PLAYERNO	CDATE	AMOUNT
1	6	08/12/80	100
2	44	05/05/81	75
3	27	10/09/83	100
4	104	08/12/84	50
5	44	08/12/80	25
6	8	08/12/80	25
7	44	30/12/82	30
8	27	12/11/84	75

Tabella **PLAYERS**

PLAYERNO	NAME	INITIALS	YEAR_ OF_ BIRTH	SEX	YEAR JOINED	STREET	HOUSENO	POST_ C ODE	TOWN	PHONENO	LEAGUENO
2	Everett	R	1948	M	1975	Stoney Road	43	3575NH	Stratford	070-237893	2411
6	Parmenter	R	1964	M	1977	Haseltine Lane	80	1234KK	Stratford	070-476537	8467
7	Wise	GWS	1963	M	1981	Edgecombe Way	39	9758VB	Stratford	070-347689	
8	Newcastle	B	1962	F	1980	Station Road	4	6584WO	Inglewood	070-476573	2983
27	Collins	DD	1964	F	1983	Long Drive	804	8457DK	Eltham	079-234857	2513
28	Collins	C	1963	F	1983	Old main Road	10	1294QK	Midhurst	010-659599	
39	Bishop	D	1956	M	1980	Eaton Square	78	9629CD	Stratford	070-393435	
44	Baker	E	1963	M	1980	Lewis Street	23	4444LJ	Inglewood	070-368753	1124
57	Brown	M	1971	M	1985	Edgecombe Way	16	4377CB	Stratford	070-473458	6409
83	Hope	PK	1956	M	1982	Magdalene Road	16a	1812UP	Stratford	070-353548	1608
95	Miller	P	1934	M	1972	High Street	33a	5746OP	Douglas	070-867564	
100	Parmenter	P	1963	M	1979	Haseltine Lane	80	1234KK	Stratford	070-476537	6524
104	Moorman	D	1970	F	1984	Stout Street	65	9437AO	Eltham	079-987571	7060
112	Bailey	IP	1963	F	1984	Vixen Road	8	6392LK	Plymouth	010-54874	1319

Tabella **TEAMS**

TEAMNO	PLAYERNO	DIVISION
1	6	First
2	27	Second

- **PLAYERNO** = capitano squadra

3. Svolgimento della esercitazione

1. Trovare nome e codice (PLAYERNO) di ogni giocatore il cui nome (campo NAME) inizia con la lettera 'B'.
2. Trovare il nome e il LEAGUENO per i giocatori il cui LEAGUENO è diverso da 8467 oppure non esiste.
3. Trovare i nomi e le iniziali (campo INITIALS) dei giocatori che non sono capitani di una squadra (i PLAYERNO dei capitani delle squadre sono indicati nella tabella TEAMS).
4. Trovare il codice dei giocatori e il numero totale di sanzioni per tutti i giocatori che hanno ricevuto almeno due sanzioni.
5. Trovare il codice di tutti i giocatori che hanno ricevuto una multa da L.25 e una multa da L.30.
6. Trovare il codice di tutte le squadre in cui il giocatore numero 57 non ha mai giocato.
7. Trovare il codice di tutti i giocatori che hanno giocato solamente nelle squadre in cui ha giocato il giocatore numero 57.
8. Trovare il nome dei giocatori originari di Inglewood o di Stratford che hanno giocato in almeno 2 squadre.
9. Trovare il nome, il numero totale di partite vinte e di partite perse per ogni giocatore che ha vinto almeno 10 partite.
10. Trovare il numero complessivo di partite vinte dai giocatori originari di Stratford che non sono mai stati capitani di una squadra.
11. Trovare per ogni giocatore che ha ricevuto almeno una sanzione, il codice del giocatore, la sanzione di importo maggiore e la data in cui la sanzione è stata combinata.