



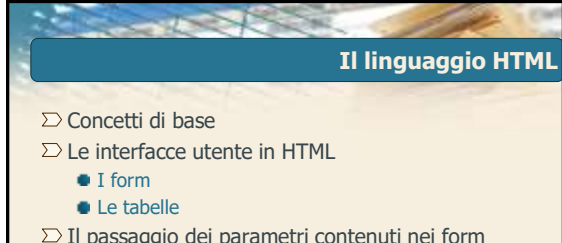
## Programmazione Web

### Il linguaggio HTML

#### 1) Le basi

DBG

1




## Il linguaggio HTML

- ⊃ Concetti di base
- ⊃ Le interfacce utente in HTML
  - I form
  - Le tabelle
- ⊃ Il passaggio dei parametri contenuti nei form

DBG

2

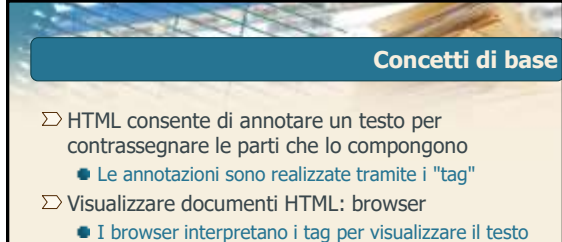


## Concetti di base

- ⊃ HTML: HyperText Markup Language
- ⊃ Standard "de facto"
  - W3C: World Wide Web Consortium
  - <http://www.w3.org/>
- ⊃ In continua evoluzione
  - Nato nel 1991
  - HTML, HTML 2, HTML 4, XHTML 1, HTML 5
- ⊃ Scopo: fornire una descrizione strutturata di un documento ipertestuale indipendente dai programmi
- ⊃ Puramente testuale: è basato sui primi 127 caratteri del codice ASCII

DBG

3

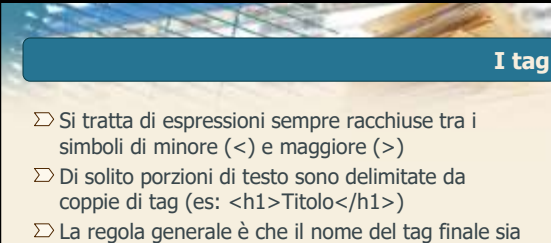


## Concetti di base

- ⊃ HTML consente di annotare un testo per contrassegnare le parti che lo compongono
  - Le annotazioni sono realizzate tramite i "tag"
- ⊃ Visualizzare documenti HTML: browser
  - I browser interpretano i tag per visualizzare il testo in modo opportuno
  - I browser ignorano i tag non riconosciuti
- ⊃ Scrivere documenti HTML: qualunque editor di testo
  - Notepad, Notepad++, ...
  - HAPedit, <http://hapedit.free.fr/>

DBG

4

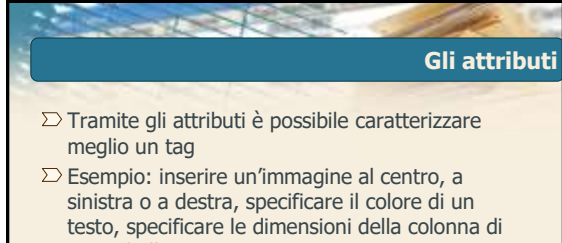


## I tag

- ⊃ Si tratta di espressioni sempre racchiuse tra i simboli di minore (<) e maggiore (>)
- ⊃ Di solito porzioni di testo sono delimitate da coppie di tag (es: <h1>Titolo</h1>)
- ⊃ La regola generale è che il nome del tag finale sia identico a quello del tag iniziale preceduto dal simbolo "/"
- ⊃ I tag "vuoti", che cioè non si applicano a porzioni di testo, sono del tipo <br />

DBG

5



## Gli attributi

- ⊃ Tramite gli attributi è possibile caratterizzare meglio un tag
- ⊃ Esempio: inserire un'immagine al centro, a sinistra o a destra, specificare il colore di un testo, specificare le dimensioni della colonna di una tabella, ...
- ⊃ Gli attributi sono costituiti da una variabile a cui viene assegnato un valore particolare
  - e.g. width="100"

DBG

6

### Struttura di un documento HTML


```

01 <!DOCTYPE html>
02
03 <html>
04 <head>
05 <title>Esempio di prova</title>
06 ...
07 </head>
08 <body bgcolor="#FFFFFF">
09 ...
10 ...
11 </body>
12
13 </html>
    
```

Intestazione (header)

Contenuto (body)



Contenuto: tutto quello che compare nella finestra del browser



7

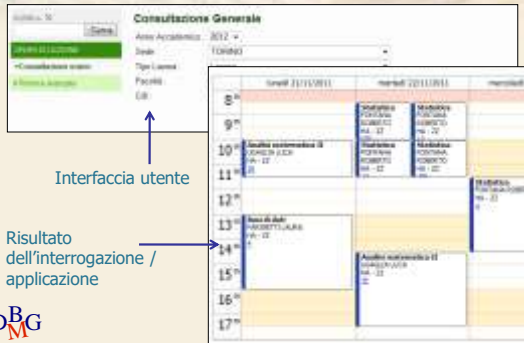
### Potere espressivo dell'HTML

- Cosa consente di fare?
  - Creare pagine web statiche
- Cosa NON consente di fare?
  - Creare pagine web dinamiche
- Pagine web dinamiche
  - Create "al volo" in risposta all'input dell'utente


8

### Pagine web dinamiche



Interfaccia utente


Risultato dell'interrogazione / applicazione



9

### Più in dettaglio

- HTML consente di ...
  - Inserire e formattare il testo (inclusi elenchi puntati, numerati, ...)
  - Controllare colori, font, sfondi, ...
  - Inserire immagini, audio, video
  - Inserire collegamenti ipertestuali
  - Inserire tabelle
  - Inserire form
  - ...



10

### Un esempio

#### Lezione 9: Immagini

Non sarebbe bello poter aggiungere una foto di Tim Berners-Lee, l'inventore dell'HTML, proprio al centro della tua pagina?

**Suona come un compito difficile...**


Forse, ma invece è decisamente facile farlo. Tutto quello che ti serve è un elemento

**Esempio 1:**

```

```

sul tuo browser apparirà così:




11

### Un esempio

```

<html>
<head>
<title>Esempio di prova</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html" charset="utf-8" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
<div style="text-align: center;">
<p>Non sarebbe bello poter aggiungere una foto di Tim Berners-Lee, l'inventore dell'HTML, proprio al centro della tua pagina?</p>
<p><b>Suona come un compito difficile...</b></p>
<p>Forse, ma invece è decisamente facile farlo. Tutto quello che ti serve è un elemento</p>
<p><b>Esempio 1:</b></p>
<pre></pre>
<p>sul tuo browser apparirà così:</p>

</div>
</body>
</html>
    
```



12

### Un esempio


Ci sono tre tipi diversi di file immagine che possono essere inseriti nelle tue pagine:

- GIF (Graphics Interchange Format)
- JPG / JPEG (Joint Photographic Experts Group)
- PNG (Portable Network Graphics)

Le immagini GIF generalmente sono migliori per i grafici e i disegni, mentre le immagini JPEG sono migliori per le fotografie. Questo per due ragioni principali: primo, le immagini GIF possono avere solo 256 colori, mentre le immagini JPEG sono formate da milioni di colori e secondo, il formato GIF è migliore per comprimere immagini semplici, mentre il formato JPEG è stato ottimizzato per immagini più complesse.

**Da dove prendo le mie immagini?**


Per fare le tue immagini ti serve un programma apposito per l'editing delle immagini. Un programma di editing delle immagini è uno degli strumenti più importanti per creare dei siti web bellissimi.



13

### Un esempio

```
<p>Ci sono tre tipi diversi di file immagine che possono essere inseriti nelle tue pagine:</p>
<pre>
<img alt="GIF (Graphics Interchange Format)" />
<img alt="JPG / JPEG (Joint Photographic Experts Group)" />
<img alt="PNG (Portable Network Graphics)" />
</pre>
<p>Le immagini GIF generalmente sono migliori per i grafici e i disegni, mentre le immagini JPEG sono migliori per le fotografie.</p>
<p>Questo per due ragioni principali: primo, le immagini GIF possono avere solo 256 colori, mentre le immagini JPEG sono formate da milioni di colori e secondo, il formato GIF è migliore per comprimere immagini semplici, mentre il formato JPEG è stato ottimizzato per immagini più complesse.</p>
<p>Da dove prendo le mie immagini?</p>
<p>Per fare le tue immagini ti serve un programma apposito per l'editing delle immagini. Un programma di editing delle immagini è uno degli strumenti più importanti per creare dei siti web bellissimi.</p>
```




14

### Un esempio

In alternativa puoi prendere a prestito le immagini scaricandole da altri siti web. Ma per favore stai attento a non violare i diritti di copyright quando scarichi le immagini. Tuttavia è bene sapere come si fa per scaricare delle immagini, quindi guarda qui come farlo:

1. Con il tasto destro del mouse posizionati su una qualsiasi immagine su Internet.
2. Scegli "Salva immagine come..." dalla tendina di menu che ti appare.
3. Scegli una posizione sul tuo computer dove mettere l'immagine e premi "Salva".


Parzialmente tratto da: [HTML.net](#)



15

### Un esempio

```
<p>In alternativa puoi prendere a prestito le immagini scaricandole da altri siti web. Ma per favore stai attento a non violare i diritti di copyright quando scarichi le immagini. Tuttavia è bene sapere come si fa per scaricare delle immagini, quindi guarda qui come farlo:</p>
<pre>
<ol>
<li>1. Con il tasto destro del mouse posizionati su una qualsiasi immagine su Internet.</li>
<li>2. Scegli "Salva immagine come..." dalla tendina di menu che ti appare.</li>
<li>3. Scegli una posizione sul tuo computer dove mettere l'immagine e premi "Salva".</li>
</ol>
<p>Parzialmente tratto da:
<a href="http://www.html.net/html.net/nc/"/>HTML.net</a>
</pre>
```




16

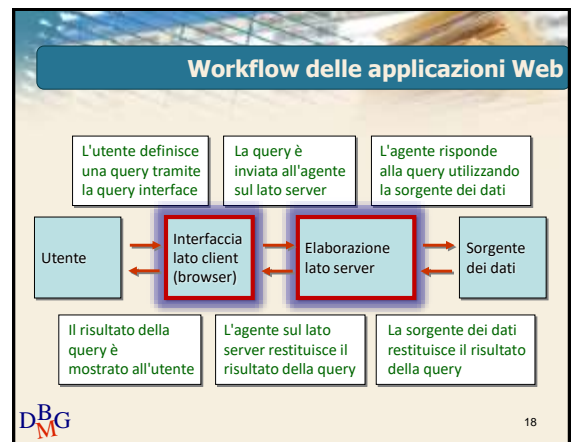
### Il nostro obiettivo

▷ Insegnarvi l'HTML? Non esattamente

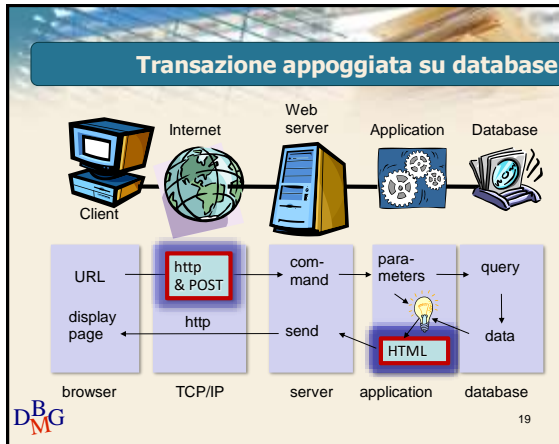
- Moltissime risorse a disposizione
- Corsi on-line, e.g. [xhtml.it](http://xhtml.html.it/guide/leggi/51/guida-html/)
- Tutorial, riferimenti, esempi, e.g. [w3schools.com](https://www.w3schools.com/)
- Obiettivo: insegnarvi ad interagire via web con una base dati
- Creare l'interfaccia utente per passare i dati alle query
- Visualizzare un documento HTML che contiene i risultati delle query



17



18



19

### Metodi di interazione con l'utente

- ▷ Consentono di passare i dati ai programmi che li elaborano
  - Input dell'utente
- ▷ In HTML utilizzano
  - I form (particolari sezioni della pagina con campi modificabili o selezionabili dall'utente)

20

### I form (moduli)

- ▷ Consentono di costruire l'interfaccia grafica dei servizi agli utenti
  - Possibilità di inserire dati che saranno inviati ad un programma che li elabora e/o ad una base dati
  - Strumenti: caselle di testo, bottoni, menu a tendina, ...
- ▷ HTML consente di creare l'interfaccia ma non di elaborare i dati inseriti
  - Nel form viene esplicitamente indicato il nome del programma che utilizzerà i dati
  - Necessità di utilizzare altri linguaggi di programmazione, e.g. PHP, Perl, Java, Python...

21

### Esempio di form

Articolo	Immagine	Taglia	Quantità	Prezzo (taglio medio)
101		small	<input type="text" value="1"/>	40,00 €
102		medium	<input type="text" value="1"/>	19,20 €
103		medium	<input type="text" value="1"/>	29,00 €
104		large	<input type="text" value="1"/>	19,70 €
105		medium	<input type="text" value="1"/>	33,70 €

Mostra di pagamento  
 Confronta gli articoli  
 Salva questo prodotto  
 Salva il carrello (2,55 € di commissioni)

22

### Creazione di un form

```
<form name="testForm1" action="pagina1.psg" method="GET">
  Elementi di input
</form>
```

- ▷ Tag "form" con alcuni attributi
  - Name: nome del form
  - Action: nome del programma che elaborerà i dati del form
  - Method: modalità in cui vengono passati i parametri dal form al programma (può essere "GET" o "POST")
- ▷ All'interno del form ci sono più elementi di input

23

### Esempio di form

Articolo	Immagine	Taglia	Quantità	Prezzo (taglio medio)
101		small	<input type="text" value="1"/>	40,00 €
102		medium	<input type="text" value="1"/>	19,20 €
103		medium	<input type="text" value="1"/>	29,00 €
104		large	<input type="text" value="1"/>	19,70 €
105		medium	<input type="text" value="1"/>	33,70 €

Mostra di pagamento  
 Confronta gli articoli  
 Salva questo prodotto  
 Salva il carrello (2,55 € di commissioni)

24


### Elementi di input

▷ Struttura generale (con poche eccezioni)

```
<input type="text" name="indirizzo" value="Incontrarsi via di San Ambrogio" />
```


▷ Tag "input" con alcuni attributi

- type: tipo di elemento
- name: nome dell'elemento
- value: valore che verrà passato al programma che elabora la richiesta dell'utente
  - per alcuni input può essere predefinito dall'interfaccia, ma solitamente è valorizzato dall'utente che digita un valore nella form o seleziona un'opzione
- Altri attributi specifici per i tipi di elemento (e.g. size per il tipo "text")



25

### Esempio di elementi di input




```
<input type="checkbox" name="scelto" value="1" />
```

```
<input type="range" name="posizione" min="0" max="1000" value="500" />
```

```
<table border="1">
  <caption value="1" data114 />
  <caption value="2" data1234567890 />
  <caption value="3" data1234567890 />
</table>
```

```
<input type="text" name="nome" value="1" size="20" />
```



26

### Esempio di elementi di input

Modalità di pagamento:

- Contanti alla consegna
- Tessera prepagata
- Carta di credito (2.50 € di commissione)

Elemento selezionato quando viene caricata la pagina

```
<input type="radio" name="pag" value="0" checked="" />Contanti alla consegna</pre>


```
<input type="radio" name="pag" value="1" />Tessera prepagata</pre>


```
<input type="radio" name="pag" value="2" />Carta di credito</pre>


Importante: stesso nome




Inviare ordine Annulla



```
<input type="submit" name="invia" value="Invia l'ordine" />
```



```
<input type="reset" name="annulla" value="Annulla" />
```



```



```


```

27

### Elementi di input

- ▷ Bottone di invio: esegue una chiamata al programma di elaborazione
  - input type="submit"
- ▷ Bottone di reset: resetta tutti i dati del form
  - input type="reset"
- ▷ Campo di testo
  - input type="text"
- ▷ Checkbox
  - input type="checkbox"
- ▷ Radio button
  - input type="radio"
- ▷ Immagine
  - input type="image"



28

### Le tabelle

▷ Struttura di base

- Righe (table row)
- Celle (table data)

|             |               |
|-------------|---------------|
| prima cella | seconda cella |
| terza cella | quarta cella  |

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>prima cella</td>
    <td>seconda cella</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>terza cella</td>
    <td>quarta cella</td>
  </tr>
</table>
```




31

### Le tabelle

▷ È possibile definire la larghezza delle colonne

prima cella	seconda cella
terza cella	quarta cella

```
<table border="1">
  <tr>
    <td style="width:50px">prima cella</td>
    <td style="width:50px">seconda cella</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>terza cella</td>
    <td>quarta cella</td>
  </tr>
</table>
```



32

### Le tabelle

▷ È possibile definire una riga di intestazione

- Table header

CodP	NomeP	Colore	Taglia	Magazzino
P1	Maglia	Rosso	40	Torino
P2	Jeans	Verde	48	Milano
P3	Camicia	Blu	48	Roma
P4	Camicia	Blu	44	Torino
P5	Gonna	Blu	40	Milano
P6	Bermuda	Rosso	42	Torino

**DMG**

33

### Le tabelle

▷ È possibile definire una riga di intestazione

- Table header

```

<table width="100%" border="1">
<tr>
<th width="10%">CodP</th>
<th width="15%">NomeP</th>
<th width="15%">Colore</th>
<th width="15%">Taglia</th>
<th width="15%">Magazzino</th>
</tr>
<tr>
<td>P1</td>
<td>Maglia</td>
<td>Rosso</td>
<td>40</td>
<td>Torino</td>
</tr>
<tr>
<td>P2</td>
<td>Jeans</td>
<td>Verde</td>
<td>48</td>
<td>Milano</td>
</tr>
<tr>
<td>P3</td>
<td>Camicia</td>
<td>Blu</td>
<td>48</td>
<td>Roma</td>
</tr>
<tr>
<td>P4</td>
<td>Camicia</td>
<td>Blu</td>
<td>44</td>
<td>Torino</td>
</tr>
<tr>
<td>P5</td>
<td>Gonna</td>
<td>Blu</td>
<td>40</td>
<td>Milano</td>
</tr>
<tr>
<td>P6</td>
<td>Bermuda</td>
<td>Rosso</td>
<td>42</td>
<td>Torino</td>
</tr>
</table>
    
```

**DMG**

34

### Tabelle e form

▷ Le tabelle sono spesso usate con i form a fini "estetici"

	Articolo	Immagine	Taglia	Quantità	Prezzo (taglia media)
<input type="checkbox"/>	Maglia girocollo bianco		medium +	<input type="text" value="1"/>	61,00 €
<input type="checkbox"/>	Maglia dolcevita blu		medium +	<input type="text" value="1"/>	70,20 €

**DMG**

35

### Tabelle e form – esempio 1

```

<form name="tblform" action="pagina02.apex.php" method="GET">
<table border="1">
<tr>
<td width="10%"><input type="checkbox"/></td>
<td width="15%">Maglia girocollo bianco</td>
<td width="15%"><img alt="White t-shirt" style="width: 30px; height: 30px;"/></td>
<td width="15%">medium +</td>
<td width="10%"><input type="text" value="1"/></td>
<td width="15%">61,00 €</td>
</tr>
<tr>
<td width="10%"><input type="checkbox"/></td>
<td width="15%">Maglia dolcevita blu</td>
<td width="15%"><img alt="Blue t-shirt" style="width: 30px; height: 30px;"/></td>
<td width="15%">medium +</td>
<td width="10%"><input type="text" value="1"/></td>
<td width="15%">70,20 €</td>
</tr>
</table>
</form>
    
```

**DMG**

36

### Tabelle e form – esempio 2

Modalità di pagamento:

Contanti alla consegna

Trascira prepagata

Carta di credito (2,50 € di commissione)

```

Modality:pagare di pagamento:
<table border="1">
<tr>
<td width="100%">
<input type="radio" name="pag" value="0" checked />Contanti alla consegna />
<input type="radio" name="pag" value="1" />Trascira prepagata />
<input type="radio" name="pag" value="2" />Carta di credito (2,50 € di commissione)
</td>
<td>
<input type="button" name="invia" value="Invia form" />
<input type="button" name="annulla" value="Annulla" />
</td>
</tr>
</table>
    
```

**DMG**

37

### Passaggio dei parametri

▷ Oltre a richiedere una pagina ad un web server, il form consente anche di specificare alcuni parametri che saranno utilizzati dallo script

- Esempio: prodotti selezionati, taglia, quantità, metodo di pagamento

Interfaccia lato client (browser)

→

Elaborazione lato server

▷ Due metodi di invio: GET e POST

```

<form name="tblform" action="pagina02.apex.php" method="GET">
Elementi di input:
</form>
    
```


**DMG**

38

### Passaggio dei parametri

▷ Metodo GET

- Consiste nell'accedere i dati all'indirizzo della pagina richiesta, facendo seguire il nome della pagina da un punto interrogativo e dalle coppie nome/valore dei dati che ci interessano
- Nome e valore sono separati da un segno di uguale
- Le diverse coppie nome/valore sono separate dal segno '&'



39

### Esempio di metodo GET



```

<form method="get" action="esmp.php">
  <table>
    <tr>
      <td colspan="2"> </td>
      <td> <input type="text" name="cognome" value="" /></td>
    </tr>
      <td> <input type="text" name="nome" value="" /></td>
    </tr>
      <td colspan="2">
        <input name="numero">
          <input value="2000" type="text"/>
          <input value="2000" type="text"/>
        </td>
      </tr>
      <td colspan="2">
        <input type="submit" value="Inviare" />
        <input type="submit" value="Inviare" value="" checked="" />
        <input type="submit" value="Inviare" value="" />
      </td>
    </tr>
  </table>
</form>

```



40

### Esempio di metodo GET







41

### Passaggio dei parametri


▷ Metodo GET

- Alcuni server hanno delle limitazioni per quel che riguarda il metodo GET e non consentono di inviare form con valori superiori a 255 caratteri complessivi
- È particolarmente indicato per form con pochi campi e pochi dati da inviare

```

http://127.0.0.1/Esmp/ordine.php?art1=1&dim1=1&dim2=2&art2=0&art3=1&dim3=1&art4=1&dim4=3&art5=2&dim5=2&art6=0&art7=1&dim7=1&art8=1&dim8=1&art9=1&dim9=1&art10=1&dim10=1

```




42

### Passaggio dei parametri

▷ Metodo POST

- L'invio dei dati avviene in due passi distinti: prima viene contattata la pagina sul server che deve elaborare i dati, e poi vengono inviati i dati stessi
- Per questo motivo i parametri non compaiono nella query string e non sono direttamente visibili dall'utente
- Utile in molti casi (e.g. campo password)
- Non ci sono limiti sulla lunghezza dei caratteri



43

### Esempio di metodo POST



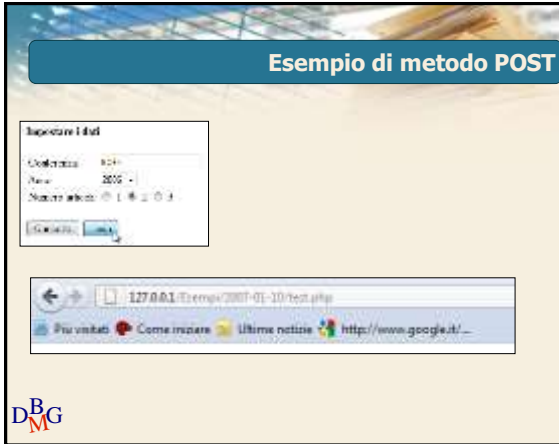
```

<form method="post" action="esmp.php">
  <table>
    <tr>
      <td colspan="2"> </td>
      <td> <input type="text" name="cognome" value="" /></td>
    </tr>
      <td> <input type="text" name="nome" value="" /></td>
    </tr>
      <td colspan="2">
        <input name="numero">
          <input value="2000" type="text"/>
          <input value="2000" type="text"/>
        </td>
      </tr>
      <td colspan="2">
        <input type="submit" value="Inviare" />
        <input type="submit" value="Inviare" value="" checked="" />
        <input type="submit" value="Inviare" value="" />
      </td>
    </tr>
  </table>
</form>

```



44



45